

Livello	Corso	anno	Semestre	Codice settore	Attività formative	Tipologia	CFA	ore	sede	Settimana	Docente	Lun	aule lunedì	Mar	aule martedì	Mer	aule mercoledì	Gio	aule giovedì	Ven	aule venerdì	Sab	aule
Triennio	Cinema	1	1*	ABTEC39	Informatica di base	T	4	30	online		Della Ventura											9:00-11:30	MS Teams
Triennio	Cinema	1	1*	ABPC66	Storia del Cinema 1	T	8	60	Centr.		Annunziata							9:00-13:00	Mod 1				Mod 1
Triennio	Cinema	1	1*	ABPC65	Teoria e analisi del cinema e dell'audiovisivo	T	8	60	Centr.		Del Pozzo					09:00-13:00	Mod 3						Mod 3
Triennio	Cinema	1	A	ABTEC43	Cinematografia 1	TP	12	150	Centr.		Liberati			9:00-14:00	204a								204a
Triennio	Cinema	1	1*	ABPR31	Fotografia	TP	8	100	Centr.		Ruggieri	14:30-18:30	206a				14:30-18:30	206a					206a
Triennio	Cinema	2	1*	ABPC66	Storia e teoria dei nuovi media	T	8	60	Centr.		Cembalo							11:30-13:30	Mod 2	11:30-13:30	Mod 2		Mod 2
Triennio	Cinema	2	1*	ABTEC43	Metodi e tecniche del cinema documentario	TP	8	100	Centr.		Napolitano P.	9:00-14:00	204a	14:00-18:00	204a								204a
Triennio	Cinema	2	1*	ABST55	Antropologia visuale	TP	8	60	Centr.		Brancato					14:00-18:30	204a						204a
Triennio	Cinema	2	A	ABTEC43	Cinematografia 2	TP	12	150	Centr.		Montesarchio			9:00-14:00	Mod 3								Mod 3
Triennio	Cinema	3	1*	ABPC66	Storia del cinema 2	T	8	60	Centr.		Simongini							9:00-14:00	Mod 3				Mod 3
Triennio	Cinema	3	1*	ABPC67	Elementi di scrittura creativa per il cinema	TP	8	100	Centr.		Sannino M.	14:00-18:00	204a	14:00-18:30	204a					9:00-14:00	Mod 1		204a
Triennio	Cinema	3	A	ABTEC43	Cinematografia 3	TP	12	150	Centr.		Barletta												Mod 1
Triennio	Animazione	3	1*	ABPC66	Storia del cinema di animazione	T	8	60	Centr.		Fornaro	9:00-13:00	San Lorenzo 2										San Lorenzo 2
Triennio	Animazione	3	1*	ABPC67	Elementi di scrittura creativa per il cinema	TP	8	100	Centr.		Sannino M.							14:00-18:00	204a	14:00-18:30	204a		204a
Triennio	Animazione	3	A	ABTEC43	Linguaggi e tecniche del cinema di animazione	TP	12	150	Centr.		Cappiello					9:00-13:00	203	9:00-13:00	203				203